



# ADAM KARBAS

## Étudiant en informatique

### INVENTAIRE

- EMAIL : poyo@dugenougaemr.com
- DISCORD : duGenouGaemr
- itch.io: [dugenougaemr.itch.io](https://dugenougaemr.itch.io)
- LOCALISATION : Paris 2e

### LANGAGES DÉBLOQUÉS

- Français ●●●●○
- Anglais ●●●●○

### STATUT SPÉCIAL

- TSA niveau 1 (asperger)  
Bonus : RQTH

### COMPÉTENCES

- JAVA ●●●●○
- C ●●●●○
- C# ●●●●○○
- OCaml ●●●●○○
- Python ●●○○○○
- Rocq/Coq ●●○○○○
- Godot ●●○○○○
- Unity ●●○○○○
- Blender ●●○○○○
- Aseprite ●●○○○○

### JEUX PRÉFÉRÉS

- Outer Wilds
- Noita
- Celeste
- Rain World
- Baba is you

### EN CE MOMENT

- Noita
- Baba is you

### PROFIL

J'ai 20 ans et suis actuellement en 3<sup>e</sup> année de licence d'informatique fondamentale au campus des Grands Moulins.

Après la licence d'informatique, j'aimerai m'orienter vers le game design et game programing.

### SUCCES DÉBLOQUÉS

- Niveau en cours : L3 Licence d'informatique fondamentale**  
Sept 2023 - juin 2026 - UPC campus Grands Moulins (Paris)
- Niveau franchi : L1 & L2 Double licence maths/info**  
Sept 2023 - juin 2025 - UPC campus Grands Moulins (Paris)
- Boss vaincu : Baccalauréat (maths/physique/info)**  
2023 Cours Hattemer (Paris)
- Classé dans les premiers au Concours Kangourou**  
2016 - 2021

### QUETES ACCOMPLIES

- Game Like Jam 7 <https://dugenougaemr.itch.io/rosh>
- Projet de groupe (licence 2<sup>e</sup> année) : jeu wesnoth (simplifié sur JAVA)
- Projet de groupe (licence 2<sup>e</sup> année) : jeu de gestion (en JAVA)
- Projet de groupe (licence 2<sup>e</sup> année) : casse brique (en JAVA)
- Projet de groupe (licence 3<sup>e</sup> année) : Liquid War (en JAVA)
- Projet de groupe (licence 3<sup>e</sup> année) : Daemon (en C)

---

- Stage au laboratoire de cosmologie de l'UPC  
2020
- Modélisation et impressions 3d pour un maroquinier.  
2019